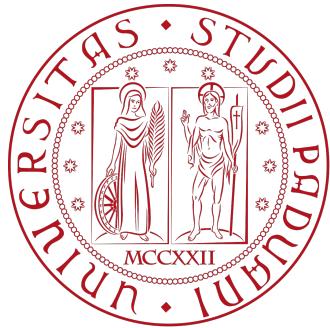


Verbale Interno del meeting in data 2024-12-20

A.A 2024/2025



sevenbits.swe.unipd@gmail.com

Registro modifiche

Versione	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
1.0.0	2024-12-21	Riccardo Piva	Uncas Peruzzi	Approvazione del verbale
0.1.0	2024-12-20	Federico Pivetta	Riccardo Piva	Stesura del verbale

Indice

1	2024-12-20	3
1.1	Durata e partecipanti	3
1.2	Sintesi	3
1.2.1	Assegnazione Ruoli	3
1.2.2	Preventivo e Consuntivo delle ore	3
1.2.3	Issue	3
1.2.4	Analisi dei Requisiti	3
1.2.5	Procedimento di verifica	3
1.3	Decisioni Prese	4

1 2024-12-20

1.1 Durata e partecipanti

- Ora: 9:15 - 11:00;
- Partecipanti:
 - Gusella Manuel;
 - Cristellon Giovanni;
 - Peruzzi Uncas;
 - Piva Riccardo;
 - Pivetta Federico;
 - Rubino Alfredo;
 - Trolese Leonardo.
- Piattaforma: Discord (online)

1.2 Sintesi

Il gruppo si è riunito per pianificare il quarto sprint. Nel corso della riunione sono stati definiti i ruoli di ciascun membro per il prossimo periodo, elaborato il preventivo e redatto il consuntivo delle ore. Inoltre, sono state identificate le issue da completare durante questo nuovo sprint.

Come concordato con la proponente, il quarto sprint terminerà il 2025-01-08 e non è stato fissato un incontro intermedio.

1.2.1 Assegnazione Ruoli

Anche per il quarto sprint, si è deciso di riassegnare i ruoli in modo tale che nessun membro possa ricoprire lo stesso incarico svolto negli sprint precedenti. Sono state previste alcune eccezioni per i ruoli di Analista e Verificatore, in quanto questi ruoli, in ogni sprint concluso fino ad ora, sono stati ricoperti da almeno due membri del gruppo.

1.2.2 Preventivo e Consuntivo delle ore

Nel corso dell'incontro è stato analizzato il numero di ore dedicate a ciascun ruolo durante lo sprint appena concluso. Successivamente, sono stati elaborati il preventivo delle ore per il quarto sprint e il consuntivo delle ore per il terzo sprint, entrambi inseriti nel documento Piano di Progetto.

1.2.3 Issue

Per garantire che ogni membro del gruppo sia informato sulle task da completare durante il quarto sprint e per ottimizzare il lavoro asincrono, sono state create diverse issue che definiscono chiaramente i compiti da svolgere. È stata data particolare priorità al completamento dei documenti da presentare alla revisione RTB e alle correzioni minori da apportare al PoC.

1.2.4 Analisi dei Requisiti

A seguito dell'incontro con il committente, il Professore Cardin Riccardo, il gruppo ha discusso riguardo agli argomenti trattati. È stata presa la decisione di correggere i casi d'uso già individuati, sistemandone eventuali errori e specificando le parti ritenute troppo astratte, nonché di introdurre nuovi attori, come il Large Language Model (LLM), il sottosistema che visualizza i dati e il sottosistema che invia/elabora i dati.

1.2.5 Procedimento di verifica

Per facilitare la comunicazione tra il Verificatore e l'autore di un compito, è stata adottata la funzionalità dei suggerimenti fornita da GitHub. Da ora in avanti, il Verificatore comunicherà l'esito della sua ispezione attraverso un commento direttamente dalla Pull Request di GitHub e taggando l'autore. Questo consentirà all'autore di ricevere una notifica via email riguardo l'esito della verifica e di visualizzare le sezioni da modificare, con un suggerimento sulla possibile soluzione da applicare.

1.3 Decisioni Prese

Di seguito vengono riportate le decisioni finali emerse dalle diverse discussioni:

- Assegnazione dei ruoli per il quarto periodo di sprint:
Responsabile: Leonardo Trolese;
Amministratore: Federico Pivetta;
Analisti: Alfredo Rubino, Giovanni Cristellon, Manuel Gusella;
Verifieri: Riccardo Piva, Uncas Peruzzi.
- Adottare il nuovo procedimento per la verifica;
- Correggere e ampliare il documento Analisi dei Requisiti a seguito del ricevimento effettuato;
- Terminare ogni documento da consegnare alla revisione RTB;
- Apportare le ultime correzioni minori al PoC.

Rif.Issue	Dettaglio Decisione
Issue #82	Sistemare UC su visualizzazione delle informazioni
Issue #83	Creazione UC per attore secondario LLM
Issue #84	Aggiungere UC: sistema di visualizzazione
Issue #85	Aggiungere UC: sistema di invio/elaborazione dei dati
Issue #86	Sistemazione UC5